

# ソフトウェア工学実験'93 課題2 (Lisp言語) # 2の捕捉

久野 靖 \*

1993.6.20

第2回の回答例が遅くなっていますいません。遅巻きながらご参照ください。

## 練習問題の回答例

### 練習 1

```
>(setq x '(a b (c d) (e f (g h i))))
(A B (C D) (E F (G H I)))
>(car x)
A
>(cdr x)
(B (C D) (E F (G H I)))
>(caddr x)
(C D)
>(caaddr x)
C
>(cdaddr x) ←ここで d と a が4つ(限界!)
(D)
>(car (cdaddr x)) ←これ以上は分ける
D
>(cdr (cdaddr x)) ←長さ1のリストの cdr は nil
NIL
>(caddr (cadaddr x)) ←ちょっとやってみないと
(G H I)
>(cdaddr (cadaddr x)) ←上のの cdr でよいわけだ。
(H I)
>(car (cadaddr x)) ←最後のは「ひっかけ」。これと
E
>(cadr (cadaddr x)) ←これをくっつける。
F
>(list (car (cadaddr x)) (cadr (cadaddr x)))
(E F)
```

最後のがちょっとエグかったという説もあるがまあ全部やんなくともいいのですから。

### 練習 2

これもやるだけですが。練習になりましたか。

---

\*筑波大学大学院経営システム科学専攻

```
>(setq x '(a b c))
(A B C)
>(setq y '(d e))
(D E)
>(setq z 'z)
Z
>(append x y) ←連結は append
(A B C D E)
>(list x y) ←並べたまま () をつけるのは list
((A B C) (D E))
>(cons x y) ←先頭にくっつけるのは cons
((A B C) D E)
>(list (append x y)) ← () に入れるのはとにかく
list
((A B C D E))
>(cons z x) ←先頭にくっつける
(Z A B C)
>(append (cons z x) (list z)) ←末尾につけるには
(Z A B C Z) () に入れてから
append
>(append x (cons z y)) ←リストはそのまま append
(A B C Z D E)
```

### 練習 3

だんだん難しくなりましたか。

```
>(defun list3 (x) (list x x x))
LIST3
>(list3 'a)
(A A A)
>(defun list33 (x) (list3 (list3 x)))
LIST33
>(list33 'a)
((A A A) (A A A) (A A A))
>(defun addlist3 (l)
  (+ (car l) (cadr l) (caddr l)))
ADDLIST3
>(addlist3 '(1 2 3))
6
>(defun remlis3 (l)
  (list l (cdr l) (cddr l)))
REMLIS3
>(remlis3 '(a b c))
((A B C) (B C) (C))
```

```

>(defun atob (x)
  (if (eq x 'a) 'b x))
  (cons x (repn x (- n 1)))))

ATOB
REPN
>(repn 'z 6)
(Z Z Z Z Z)
>(defun listrev (l)
  (if (null l)
    nil
    (append (listrev (cdr l)) (list (car l)))))

LISTREV
>(listrev '(a b c d e))
(E D C B A)
>(defun shazou (l f)
  (if (null l)
    nil
    (cons (funcall f (car l)) (shazou (cdr l) f)))))

SHAZOU
>(shazou '(1 2 3 4) #'-)
(-1 -2 -3 -4)
>(defun matome (l f)
  (if (null (cdr l))
    (car l)
    (funcall f (car l) (matome (cdr l) f)))))

MATOME
>(matome '(1 2 3 4) #'+)
10
>(defun countatoms (l)
  (matome (shazou l #'(lambda (x) (if (atom x) 1 0)))
          #'+))

COUNTATOMS
>(countatoms '(a b (c d) (e (f g)) h (i) j))
4

```

## 練習 4

再帰関数には慣れましたか?

```

>(defun listsum (l)
  (if (null l)
    0
    (+ (car l) (listsum (cdr l)))))

LISTSUM
>(listsum '(3 4 5))
12
>(defun listtail (l)
  (if (null (cdr l))
    (car l)
    (listtail (cdr l)))))

LISTTAIL
>(listtail '(d a c t))
T
>(listtail '(b a k e))
E
>(defun repn (x n)
  (if (= n 0)
    nil
    (cons x (repn x (- n 1)))))

REPN

```

## 練習 5

```
(t (cons (car x) (concat (cdr x) y)))))

CONCAT
>(concat '(a b c d) '(1 2 3))
(A B C D 1 2 3)
>(defun lookup (x l)
  (cond ((null l) nil)
        ((eq (caar l) x) (car l)))
        (t (lookup x (cdr l)))))

LOOKUP
>(lookup 'a '((x y z) (a b c) (u v w)))
(A B C)

(t (cons (car x) (concat (cdr x) y)))))

COUNTALLATOMS
>(countallatoms '(a b (c d) (e (f g)) h (i j)))
10
>(defun listrepl (l x y)
  (shazou l #'(lambda (z) (if (eq z x) y z))))
LISTREPL
>(listrepl '(e v e n) 'e 'x)
(X V X N)
>(defun remlisp (l)
  (cond ((null l) nil)
        (t (cons l (remlisp (cdr l))))))

REMLISP
>(remlisp '(a b c d))
((A B C D) (B C D) (C D) (D))
>(defun remove (l x)
  (cond ((null l) nil)
        ((eq (car l) x) (remove (cdr l) x))
        (t (cons (car l) (remove (cdr l) x)))))

Warning: REMOVE is being redefined.
REMOVE
>(remove '(e v e n) 'e)
(V N)
>(defun doreka (x l)
  (cond ((null l) nil)
        ((eq (car l) x) t)
        (t (doreka x (cdr l)))))

DOREKA
>(defun remset (l s)
  (cond ((null l) nil)
        ((doreka (car l) s) (remset (cdr l) s))
        (t (cons (car l) (remset (cdr l) s)))))

REMSET
>(remset '(e v e r y t h i n g) '(e t n))
(V R Y H I G)
>(defun replace (l x y)
  (cond ((null l) nil)
        ((atom l) (if (eq l x) y l))
        (t (cons (replace (car l) x y) (replace (cdr l) x y)))))

Warning: REPLACE is being redefined.
REPLACE
>(replace '(a (b c d) c e) 'c 'z)
(A (B Z D) Z E)
>(defun pair (x y)
  (cond ((null x) nil)
        (t (cons (list (car x) (car y)) (pair (cdr x) (cdr y))))))

PAIR
>(pair '(a b c) '(x y z))
((A X) (B Y) (C Z))
>(defun concat (x y)
  (cond ((null x) y)
```